**27 занятие**

**Как использовать ИИ для генерации идей и мозгового штурма.**

**Краткое содержание:**

На этом занятии мы познакомимся с концепцией мозгового штурма и изучим, как интегрировать искусственный интеллект в этот процесс. С помощью Контент-мейкера разработаем план подготовки к мероприятию. Обсудим soft skills: командная работа и лидерство, и проработаем их в ходе занятия. Составим промпты в YandexGPT и Гигачате. Поговорим о симуляции и визуализации сложных концепций. Вспомним, как работать с сервисом 300.ya. В заключение научимся использовать искусственный интеллект для эффективной организации мероприятий.

**Ключевые навыки:**

Знание мозгового штурма и применение его с искусственным интеллектом.

Составление промптов как происходит интеграция ИИ в процесс мозгового штурма в YandexGPT.

Создание промпта на выбор лучшей идеи в Гигачате.

Навыки командной работы и лидерства.

**Необходимые инструменты:**

Гигачат.

YandexGPT.

Контент-мейкер от Гигачата.

Сервис 300.ya

**Термины:**

Мозговой штурм (брейнсторминг) -  это методика, при которой участники собираются и вслух думают над конкретной задачей, высказывая любые мысли, даже самые необычные.

**Практическая работа:**

**Задание 1.**

**Промпт:**

Тема: Мероприятие «Веселые старты» в школе.

Описание задачи: Необходимо разработать детализированный план подготовки для мероприятия.

**Возможный результат:**

Вот подробный план подготовки к мероприятию «Веселые старты» в школе:

1. Создание команды организаторов.
2. Разработка спортивных заданий.
3. Подготовка оформления.
4. Написание сценария.
5. Рекламная кампания.
6. Проверка материала и оборудования.

**Задание 2.**

**Промпт:**

Как можно интегрировать ИИ в мозговой штурм?

**Возможный результат:**

Интеграция ИИ в мозговой штурм позволяет:

1. Генерировать новые идеи для спортивных заданий на основе анализа данных.
2. Предлагать творческие подходы к разработке задач.
3. Оптимизировать сложность и вариативность заданий, учитывая интересы участников.
4. Помогать в фильтрации и отборе наиболее перспективных идей.

**Промпт на уточнение:**

Создай задания средней сложности для спортивного мероприятия для старшеклассников, которые будут им интересны. Используй творческий подход.

**Возможный результат:**

1. «Необычный баскетбол»: Бросание мяча в кольцо и выполнение танцевальных  или акробатических элементов.
2. «Спортивная эстафета с элементами творчества»: Команды проходят эстафету  с бегом, прыжками через скакалку, ведением мяча и рисованием спортивного инвентаря мелом.
3. «Конкурс спортивных костюмов»: Команды создают оригинальные костюмы, связанные со спортом. Оцениваются оригинальность, качество исполнения и соответствие спортивной тематике.
4. «Мастер-класс по йоге»: Инструктор оценивает технику исполнения и стойкость  в позах, определяя победителей по точности и элегантности движений.

**Задание для самостоятельной работы:**

Выберите любой способ интеграции ИИ в процесс мозгового штурма и создайте промпт для генерации идей на тему «Как легко учиться на отлично».

**Задание 3.**

Чтобы получить краткое содержание статьи на тему о зарождении спортивных соревнований в России, перейдите по ссылке https://300.ya.ru/. На странице введите ссылку на статью или видео и после получения пересказа выберите кнопку "Кратко".

**Возможный результат:**

История развития и современное состояние отечественного спорта:

• В 1911 году был создан Российский Олимпийский Комитет.

• В 1951 году был создан Национальный Олимпийский комитет СССР.

• В 1980 году в Москве были проведены первые Олимпийские игры в СССР.

• После распада СССР был создан Паралимпийский комитет России.

• Россия выиграла множество медалей на различных Олимпийских играх и чемпионатах мира.

• За 30 лет Россия значительно повлияла на свое место на мировой спортивной арене.

**Задание для самостоятельной работы:**

Найдите видео на тему здорового образа жизни и посмотрите, как сервис 300.ya его перескажет.

**Задание 4.**

**Промпт:**

Помоги выбрать главное изображение для афиши мероприятия «Веселые старты» для команд старшеклассников.У нас будут творческие задания, например, бросок мяча в кольцо с выполнением акробатического элемента. Наши идеи:

1. Два мальчика передают ногами мяч.
2. Девочка отжимается.
3. Бег в размытиях.
4. Несколько фигур, которые изображают разный вид спорта.
5. Дружную команду с кубком победителя.

**Возможный результат:**

Я бы рекомендовал выбрать вариант №5 - дружная команда с кубком победителя. Это изображение будет наиболее подходящим для афиши спортивного мероприятия, так как оно отражает дух соревнования и победы.

## 

## **Итоги занятия**

Сегодня на занятии вы:

* Познакомились с понятием мозговой штурм.
* Узнали, как можно интегрировать искусственный интеллект в мозговой штурм.
* Изучили навык командной работы и лидерства.
* Научились использовать искусственный интеллект для подготовки мероприятий.

До встречи на следующем занятии!